ゲームボーイカラー専用カートリッジ

CGB-B7KJ-JPN
RK233-J1

KONAMI

GAME BOY COLOR



MUSCLE RANKING 筋肉番付 GB3 〜新世紀サバイバル列伝!〜™

しんせいきサバイバルれつでん!

COLOR 専用

取扱説明書

KONAMI®

安全にご使用していただくために・・・

⚠ 警告

● 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

● ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

● ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。

● ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

● 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

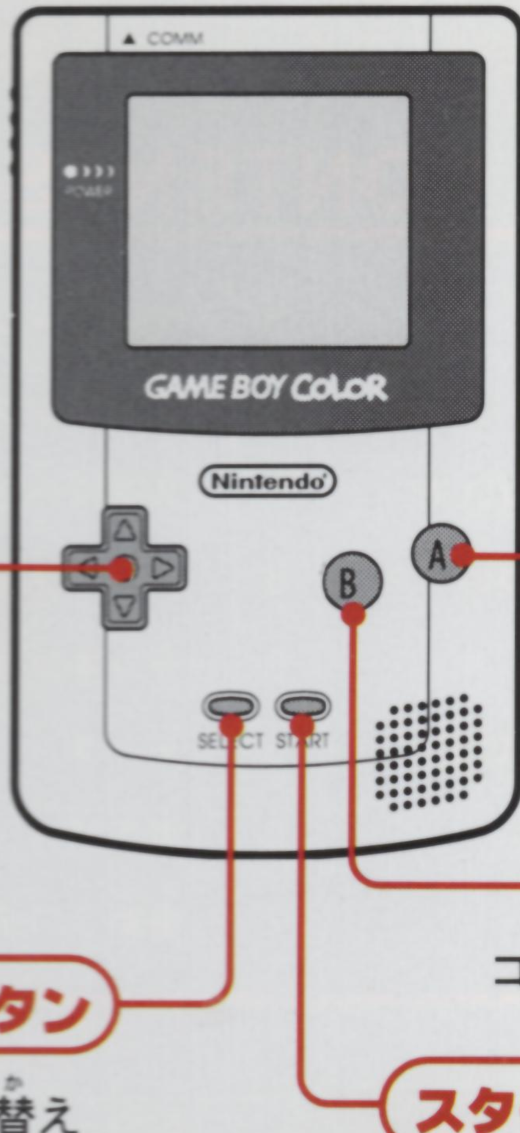
このたびは、コナミのゲームボーイカラー専用カートリッジ「筋肉番付GB3〜新世紀サバイバル列伝!〜」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

本品は「ゲームボーイカラー」専用のカートリッジです。
「ゲームボーイカラー」以外の本体では使用できません。

操作方法 そうさほうほう

モードセレクト時、名前入力時などの基本的な使い方です。
各競技の操作方法はそれぞれ異なります。競技ごとの操作説明をお読みください。



十字ボタン

モードの選択
カーソルの移動

Aボタン

コマンドの決定
デモのスキップ

Bボタン

コマンドのキャンセル

セレクトボタン

文字の切り替え
ひらがな/カタカナ/えいすう
（名前入力時のみ）

スタートボタン

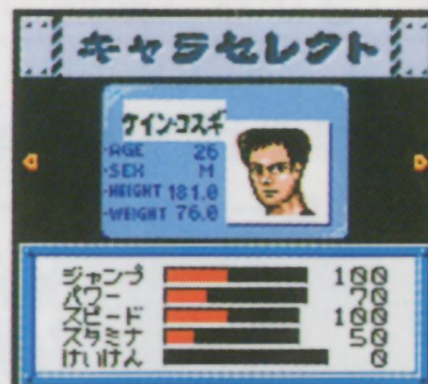
コマンドの決定
ゲームの開始
デモのスキップ

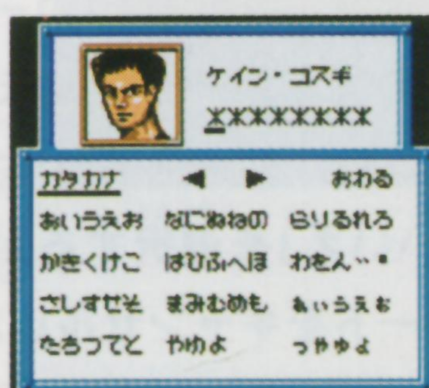
ゲームの始め方 ゲームのはじめかた



ゲームボーイカラー本体にカートリッジをセットして電源を入れます。コナミロゴが表示されオープニングデモの後、タイトル画面になります。スタートボタンを押して「はじめから」「つづきから」のどちらかを選択してAボタンを押します。

はじめから（はじめて遊ぶ場合）





「はじめから」を選ぶとキャラセレクト画面になり、キャラとステータスが表示されます。十字ボタンで使用するキャラを選び、Aボタンを押して決定します。
キャラを決めるとプレイヤーの名前入力画面になります。十字ボタンで文字を選び、Aボタンを押して決定します。
セレクトボタンを押すか「カタカナ」にカーソルをあわせてAボタンを押すと、ひらがな、カタカナ、えいすうの切り替えができます。入力を間違えた時はBボタンを押すと1文字戻ります。

名前が決まったら「おわる」にカーソルをあわせてAボタンを押します。「このなまえでよろしいですか？」と確認のメッセージが出ますので、よければ「はい」を選択してAボタンを押します。
修正したい場合は「いいえ」を選択するか、Bボタンを押してキャンセルしてください。

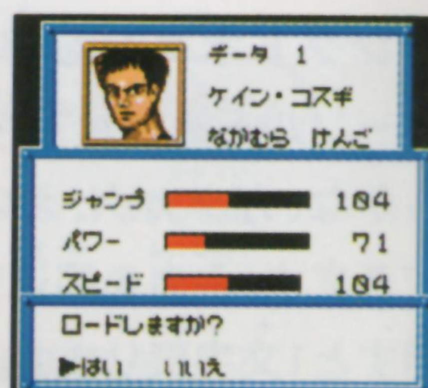


名前を決定した後は、モードセレクト画面になります。

つづきから（前回の続きから遊ぶ場合）

「つづきから」を選ぶと、前回セーブしたデータをロードします。十字ボタンでファイルを選び、Aボタンを押すと保存されているキャラのデータが表示されます。もう一度Aボタンを押すと「ロードしますか？」と確認のメッセージが表示されますので、よければ「はい」を選択します。
「いいえ」を選択するか、Bボタンを押すとロードをキャンセルします。





「セーブ」「ロード」についてP.29参照

モードセレクトについて

以下のモードを選択することができます。

SASUKEモード

「SASUKE 2000」に挑戦します。
一定の記録を出すと使用するキャラクターの能力値が上がります。何度もトライしてキャラを育てましょう。

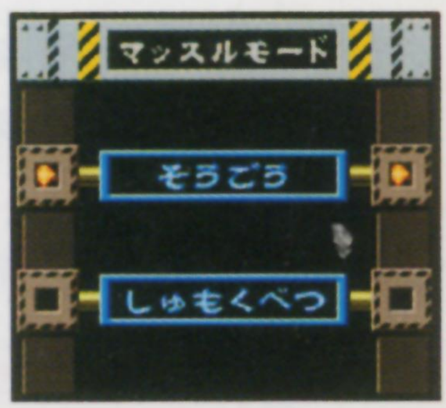


マッスルモード（総合／種目別）

「サービスエース」「スーパーショット」「ストラックアウト ビンゴ」「スプレーヒッター」「パワーフォース」の5種目に挑戦します。

そうごう

5種目全てを通してプレイして、その記録の合計を競います。



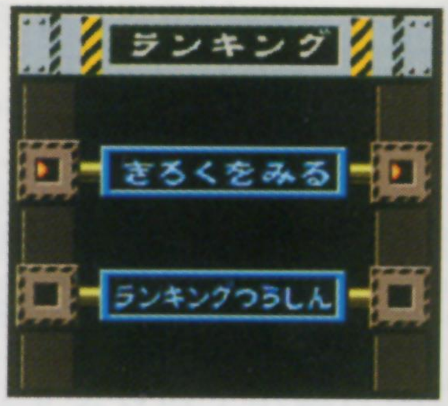
しゅもくべつ

全5種目の中から遊びたい競技を選択してプレイします。また、通信ケーブルを接続して対戦することもできます。

通信対戦についてはP.16の解説をお読みください。

ランキング

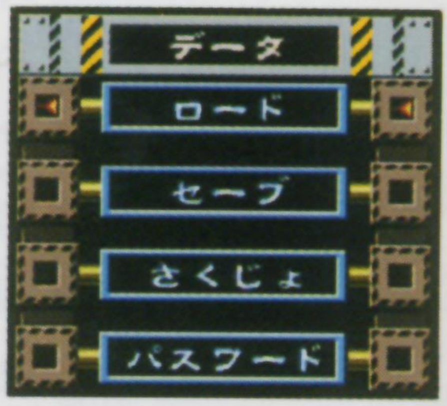
SASUKE 2000や各競技のランキングを表示します。
また、通信ケーブルを接続して友達の記録を読み込んでランキングデータを統合することができます。



「ランキング」についてP.27参照
「通信ケーブルの接続のしかた」P.15参照

データ

データのセーブ/ロードや不要なキャラクターのデータを削除することができます。(競技の記録は消えずに残ります)
また、各競技の記録と、そのパスワードを見ることができます。



「データ」についてP.29～30参照

「SASUKE」モードについて



全4ステージで構成されます。制限時間内にゴールすると、ステージクリアとなります。時間内にゴールできなかったり、下の池に落下すると失格となります。
ファイナルステージをクリアすると、完全制覇となります。

ゲージの見方



操作方法

ゲージ

スタミナを消耗すると選手の表情が変化します。

スタミナゲージ

障害によって操作方法やゲージが異なります。

基本的な操作方法

障害間の移動は十字ボタンで行います。Aボタンを押すとジャンプし、Bボタンを押しながら十字ボタンでダッシュします。



移動
（十字ボタン）



ダッシュ
（Bボタン＋十字ボタン）



ジャンプ
（Aボタン）

各障害の操作方法 かくしょうがいのそうさほうほう

ステージ1（制限時間：75秒）

ステージ１前半



丸太登り　池を飛び越えて丸太の坂を登り切ってください。

助走をつけて（ダッシュして）Ａボタンでジャンプ。
丸太にしがみついた時はBボタン連打で登っていきます。

ローリング丸太　丸太にしがみついて転がりおりてください。

十字ボタンの左右で丸太の回転をコントロールします。

ゆれる橋　乗ると揺れる橋の上を渡り切ってください。

Bボタンを押しながら十字ボタンでダッシュ。
Ａボタンでジャンプします。

ジャンプハング　ネットを伝って向こう岸へ渡ってください。

Bボタン連打で助走をつけ、トランポリンに乗ったら、パワーゲージの伸びをまってＡボタンでジャンプします。

ジャンプ中にタイミング良くAボタンを押してネットをつかみ、バランスゲージを振り切らないように少しずつ進みます。

そり立つ壁　急勾配の坂を駆け登り壁を越えてください。

Bボタン連打で坂を駆け登り、Aボタンを押してジャンプして壁をつかみます。壁に手がかかったらBボタン連打でよじ登ります。

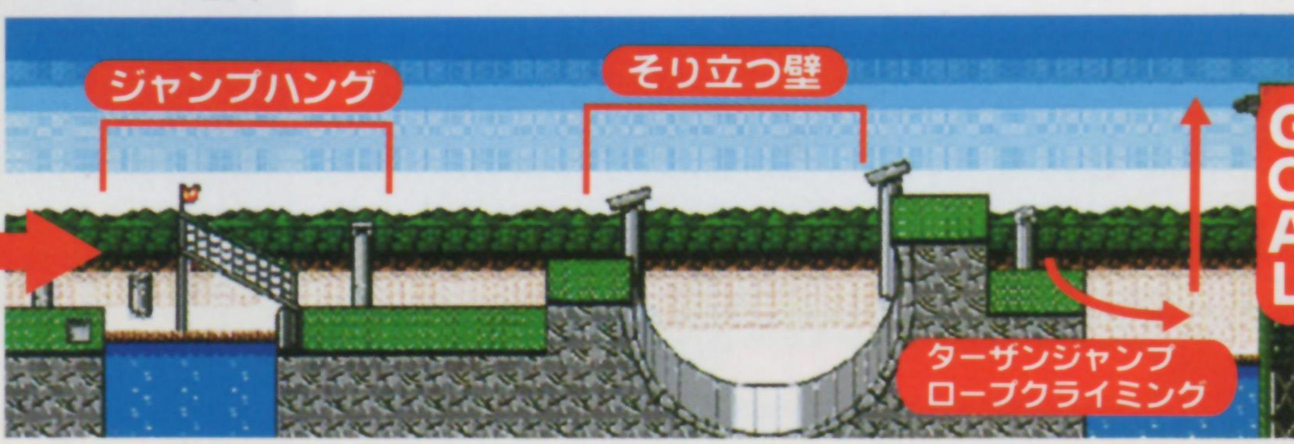
ターザンジャンプ ロープにぶら下がって池を越えてください。

Aボタンを押すとロープにぶら下がって飛びおります。
壁にぶつかる時にタイミング良くAボタンを押します。

ロープクライミング ロープを使って壁を登ってください。

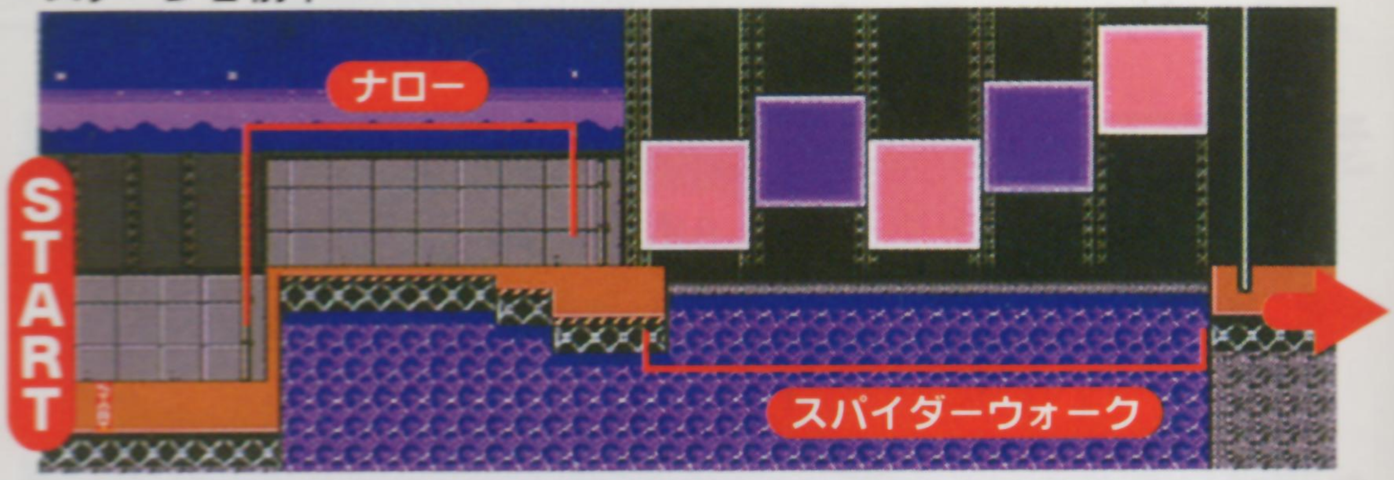
タイミングゲージに合わせてAボタンとBボタンを交互に押すと壁を登っていきます。十字ボタンの上下で登るピッチが変わります。(十字ボタン上:速い　十字ボタン下:遅い)

ステージ1後半



ステージ2（制限時間：50秒）

ステージ２前半



ナロー

せまい足場を落ちないように渡り切ってください。

バランスゲージを振り切らないように十字ボタンで少しずつ進みます。

スパイダーウォーク

壁の間を手足で踏ん張って落ちないように向こう岸まで渡り切ってください。

Aボタンを押してパワーをため、十字ボタンで移動します。リズム良くこの操作をくり返して進みます。



5連ハンマー

せまい一本橋をハンマーに当たらないように向こう岸まで渡り切ってください。

十字ボタンの上下で移動し、左右でバランスをとります。Bボタンを押しながらで素早く移動できます。バランスを崩したらAボタンを連打して回復します。

逆走コンベアー

せまいトンネルの中で、逆走するコンベアーの上を四つん這いで走りぬけてください。

Bボタン連打でコンベアーの上を移動します。

ウォールリフティング

重さの異なる3枚の壁を持ち上げてくぐりぬけてください。

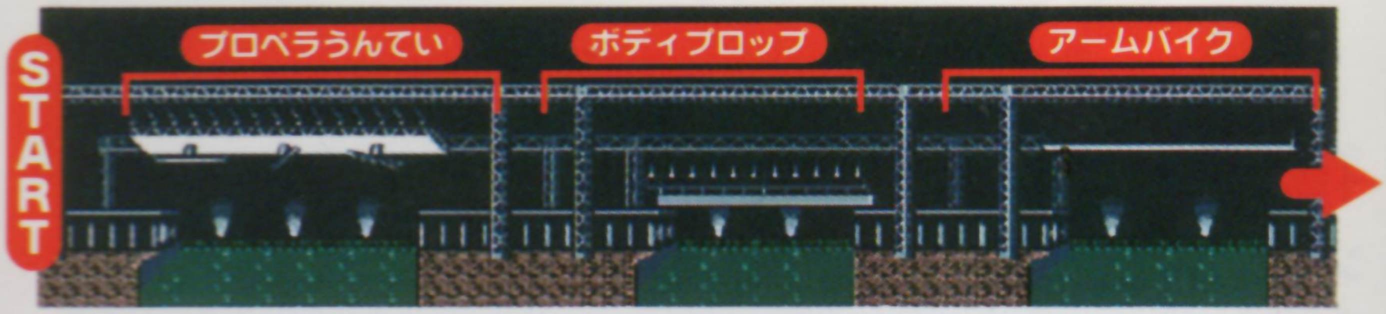
Bボタン連打で壁を持ち上げます。
十分な高さまで持ち上げたら十字ボタンの下とAボタンを同時に押して壁の下をくぐりぬけます。

ステージ2後半



ステージ3（制限時間：180秒）

ステージ3前半



プロペラうんてい

回転する3本のうんていにぶら下がって移動して向こう側まで渡ってください。

タイミング良くAボタンを押すと、うんていにぶら下がったり次のうんていに移動します。Bボタンを押すとうんていの回転を早めることができます。

ボディプロップ

2枚の板の間に手足を突っ張って体を支え、横移動して向こう側まで渡ってください。

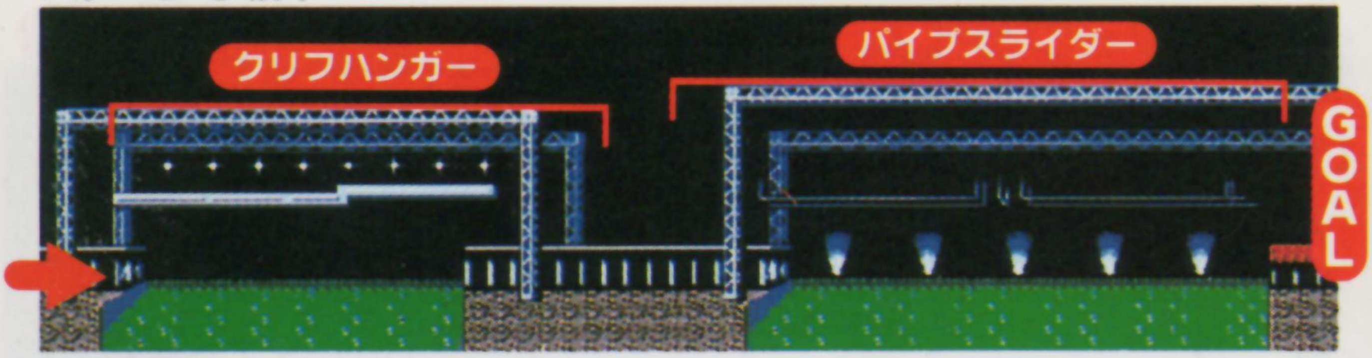
Aボタン（またはBボタン）を押してパワーをため、十字ボタンの右を押すと横に移動します。

アームバイク

アームバイクにぶら下がり、クランクを回して移動して向こう側まで渡ってください。

十字ボタンを時計回りに押すとクランクを回して進みます。

ステージ3後半



クリフハンガー

わずかな突起に指をかけてぶら下がりながら移動し、向こう側まで渡ってください。

Aボタンを押してぶら下がったら、十字ボタンの右で移動をはじめます。タイミング良くAボタンとBボタンを交互に押して進みます。溝や段差の部分はAボタン連打で渡ります。

パイプスライダー

2本のレール上におかれたパイプにぶら下がり、全身の体重移動で進んで向こう側まで渡ってください。

パワーゲージにあわせてタイミング良くBボタンを押すと前進します。ブレイクゾーンではスタミナの回復ができます。Aボタンを押すと休憩を終了します。
ゴール手前では、体の振りをよく見てタイミング良くAボタンを押して飛び移ります。着地の瞬間にもう一度Aボタンを押します。着地ですべった時はBボタン連打でよじ登ります。

ファイナルステージ（制限時間：30秒）

スパイダークライム

手足を突っ張って壁を登ってください。

Aボタンを押してパワーをため、十字ボタンの上で登ります。リズム良くこの操作をくり返して壁を登ってください。

綱登り

綱を登って頂上まで行くと完全制覇です。

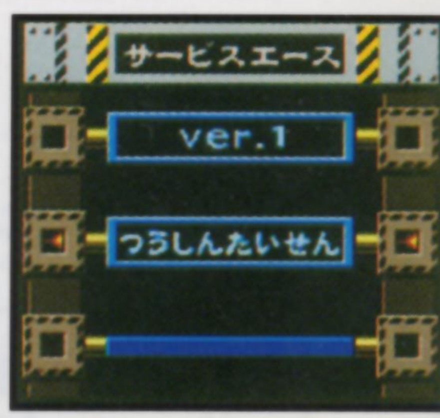
タイミングゲージに合わせてAボタンとBボタンを交互に押して登ります。頂上まで登ったらAボタンを押してゴールのスイッチを押します。



「マッスルモード」について

通信対戦で遊ぶ

通信ケーブルで２台の本体を接続すると、通信対戦で遊ぶことができます。マッスルモードの種目別で遊びたい競技を選択した後、「つうしんたいせん」を選択します。
次のページの「通信ケーブルの接続のしかた」を読んで、正しく接続してから対戦をはじめてください。



通信について つうしんについて

通信ケーブル(別売)を使って2台のゲームボーイカラー本体を接続し、マッスルモードの競技で通信対戦をしたり、記録(ランキング)データを統合することができます。

用意するもの	
ゲームボーイカラー本体	2台
「筋肉番付GB3」のカートリッジ	2個
専用通信ケーブル(別売)	1本

通信ケーブルの接続のしかた

1. それぞれの本体の電源がOFFになった状態で、カートリッジを差し込んでください。
2. 通信ケーブルをしっかり差し込んで、2台を接続します。
3. それぞれの本体の電源をONにします。

以下のような場合、誤作動したり通信エラーが表示されることがありますので、正しく接続してプレイしてください。

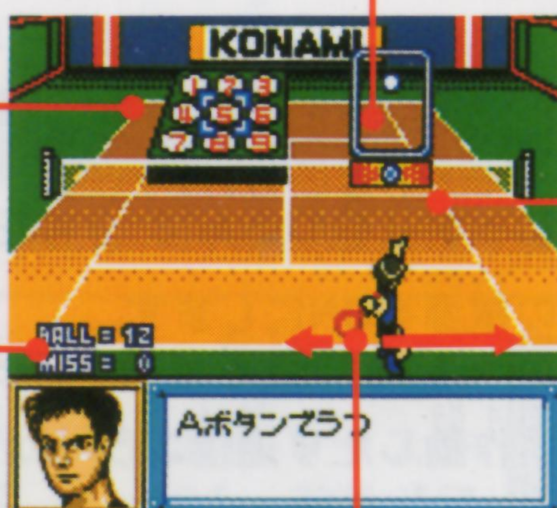
- ●通信ケーブルが正しく接続されていないとき
- ●通信中にケーブルを抜き差ししたとき
- ●専用の通信ケーブルを使用していないとき

サービスエース



ベースライン上からサービスを打って、サービスコート上に配置された9枚の的を12球のボール(持ち玉)で全て打ち抜く競技です。
持ち玉の数が、残っている的の数より少なくなった時点で競技終了です。

画面の見方



ターゲットボード
❶ 狙う的の宣言

❷ 立ち位置を決める

❸ トスの左右方向を決める

❹ サービスの高さを決める

BALL・・・持ち玉の残り数
MISS・・・失敗した回数

※ミスは3回まで。4回ミスすると競技終了となります。

操作方法 ※❶～❹の手順で操作します。

❶狙う的を宣言する

ターゲットボード上のカーソルを十字ボタンで移動し、何番の的を狙うか選択します。Aボタンを押すと確認のメッセージがでますので「はい」で決定します。「いいえ」またはBボタンを押すとキャンセルします。

❷立ち位置を決める

十字ボタンの左右でベースライン上を移動し、立ち位置を決定します。Aボタンを押すと確認のメッセージがでますので「はい」で決定します。「いいえ」またはBボタンを押すとキャンセルします。

❸トス位置を決める

トスを上げる左右位置を決定します。ゲージを左右に往復するカーソルをAボタンを押して止め、トス位置を決定します。

❹ボールを打つ（サービス）

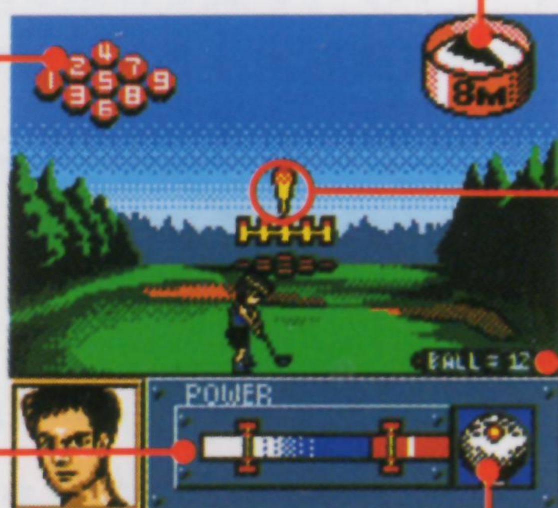
ボールを打つ高さをAボタンを押して決定します。
トスしたボールが、フレームの中にある時にAボタンを押すとサービスを打ちます。
ボールを打つ位置が高いとターゲットボードの奥に、低いと手前(ネット側)に着弾します。

スーパーショット



ティーショットを打ってグリーン上に配置された９枚の的を12球のボール（持ち玉）で全て打ち抜く競技です。
持ち玉の数が、残っている的の数より少なくなった時点で競技終了です。

画面の見方



つよい ⟷ よわい



※ミスは3回まで。4回ミスすると競技終了となります。

操作方法　※❶～❹の手順で操作します。

❶狙う的を宣言する

カーソルを十字ボタンで移動し、何番の的を狙うか選択します。Aボタンを押すと確認メッセージがでますので「はい」で決定します。「いいえ」またはBボタンを押すとキャンセルします。

❷ショットの左右方向を決める

左右に往復するカーソルをAボタンを押して止め、ショットの左右方向を決定します。風向きを考えてショットの方向を決めましょう。

❸ショットのパワー、インパクトのタイミングを決める

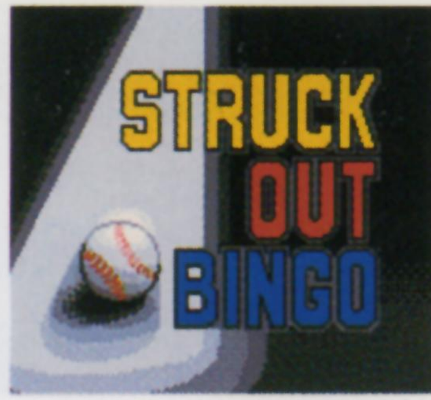
左右に往復するカーソルをAボタンを押してパワーを決定します。戻ってくるカーソルがジャストポイントに来たら、もう一度Aボタンを押してインパクトのタイミングを決定します。タイミングが早いとボールは右方向にそれ、遅いと左方向にそれます。

❹ボールを打つ位置を決める

上下に往復するカーソルをAボタンを押して止め、ボールを打つ位置を決定します。

高い位置でボールを打つと弾道が低く飛距離が短くなり、低い位置でボールを打つと弾道が高く飛距離が長くなります。

ストラックアウト ビンゴ



マウンドから投げる形式でホームベース上に配置された25枚の的を全て打ち抜く競技です。最初に持ち玉を5球与えられノルマをクリアすると持ち玉が追加されます。的を縦、横、ななめに一列抜くとビンゴとなります。
持ち玉の数が、残っている的の数より少なくなった時点で競技終了です。

画面の見方





操作方法 ※❶～❹の手順で操作します。

①狙う的を宣言する

ターゲットボード上のカーソルを十字ボタンで移動し、何番の的を狙うか選択します。Aボタンを押すと確認のメッセージがでますので「はい」で決定します。「いいえ」またはBボタンを押すとキャンセルします。「ついか」で2～4枚抜きを宣言することができます。

②投球の左右方向を決める

的の上を往復するカーソルをAボタンを押して止め、投球の左右方向を決定します。

③ボールを投げる強さ（パワー）を決める

ボールを投げる強さ（パワー）をAボタンを押して決定します。

④ボールを投げる高さを決める

ボールの軌道の高さをAボタンを押して決定します。
この時、Aボタンを押している長さで投げるボールのコースが変わります。タイミングが合うとJUSTマークが出ます。

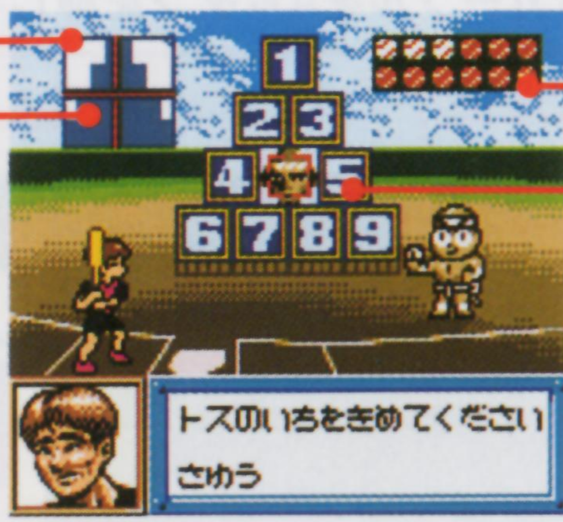
早くはなす…すっぽぬけ（右にボールがそれる）
遅くはなす…力みすぎ（左にボールがそれる）

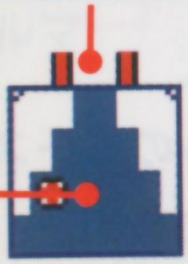
スプレーヒッター



トスバッティング形式でマウンド上に配置された9枚の的を12球のボール(持ち玉)で全て打ち抜く競技です。
「金剛くん」のボードを抜くと、持ち玉が1球増えます。
持ち玉の数が、残っている的の数より少なくなった時点で競技終了です。

画面の見方





※「金剛くん」ボードを抜かなくても1～9番までの9枚のボードを抜けば、パーフェクトとなります。

操作方法 ※❶～❸の手順で操作します。

①狙う的を宣言する

ターゲットボード上のカーソルを十字ボタンで移動し、何番の的を狙うか選択します。Aボタンを押すと確認のメッセージがでますので「はい」で決定します。「いいえ」またはBボタンを押すとキャンセルします。「ついか」で2枚抜きを宣言することができます。

②トス位置を決める

ストライクゾーンのどの位置にトスするか決定します。上下に動くバーをAボタンを押して止め、次に左右に動くバーをAボタンを押して止めます。縦横のバーが交わったポイントがトス位置になります。

③ボールを打つ（バッティング）

トス位置を決定するとタイミングゲージのカーソルが動き出しますので、十字ボタンでトス位置にバッティングカーソル（赤い丸）を合わせます。タイミングゲージのカーソルが重なる瞬間にAボタンを押してボールを打ちます。
Aボタンを押すタイミングが早いとボールは上に、遅いと下に打球がそれます。

パワーフォース

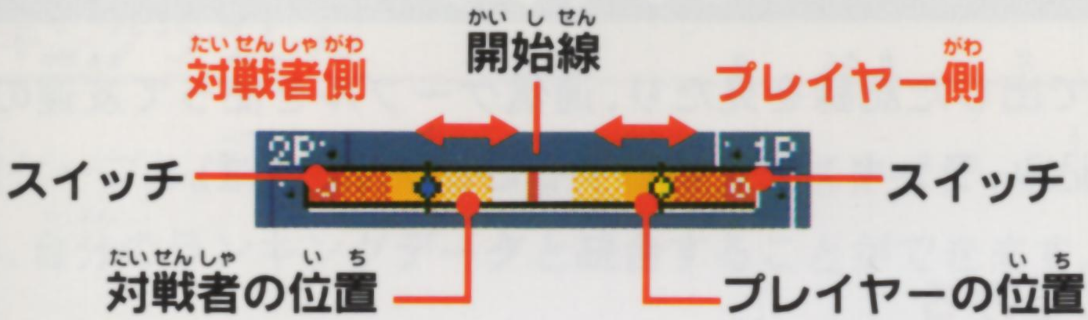
背中のロープでお互いをつないだ2人が、それぞれ反対側へロープを引きゴールのスイッチを押せば勝ちとなる競技です。
対戦は5回戦まであり、最後まで勝ち抜くと優勝となります。
負けた時点で競技終了です。



画面の見方



※1人プレイで遊ぶ場合は「CPUたいせん」を選択してください。
※勝ち抜き戦ですので敗者復活戦はありません。



操作方法　以下のように操作して対戦します。

ロープを引く

スタートの合図の後、Bボタン連打でゴールのスイッチに向かって進みます。連打が早いほどロープを引く力が強くなります。対戦者側のロープを引く力の方が強いと逆に引っ張られてしまいます。スタミナが切れるとロープを引けなくなります。

ゴールのボタンを押す

プレイヤーがゴールのスイッチのそばまで来たら、Aボタンを押します。スイッチを押すことができたら勝ちとなります。距離がはなれているとスイッチを押せませんので、再びBボタン連打でスイッチのそばまで進みましょう。

その場で踏ん張る

十字ボタンの下を押すとその場に踏ん張ります。
踏ん場っている間、プレイヤーのスタミナが少し回復します。

ランキング

各競技で出した記録を見たり、通信ケーブルを使って友達の記録を読み込み、ランキングを統合することができます。

きろくをみる

競技で出した記録を項目別に見ることができます。上位14位まで記録されます。
記録を見たい項目を十字ボタンの上下で選択し、Aボタンを押して決定します。
（Bボタンを押すと前の画面に戻ります）



SASUKE

各ステージのクリアタイムで順位が決まります。



マッスルモード

競技終了時に獲得したポイントで順位が決まります。総合、競技別に記録を見ることができます。

ランキング表示画面では、十字ボタンの上下で1～14位までのランキングを見ることができます。

ランキングつうしん

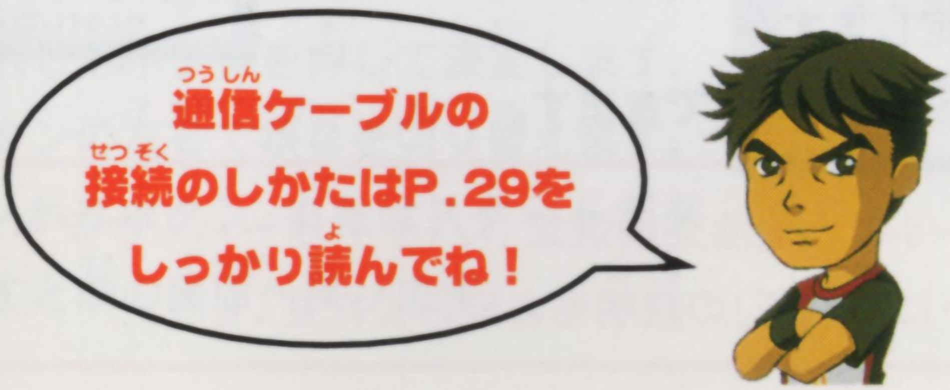
通信ケーブル(別売)を接続して友達のランキングデータを読み込み、自分のランキングデータと統合することができます。

十字ボタンで「ランキングつうしん」を選びAボタンを押して決定します。
確認のメッセージが表示されますので、よければ「はい」を選び、Aボタンを押して決定します。(相手側も同じ操作をします)
「いいえ」またはBボタンを押すとキャンセルして前の画面に戻ります。



通信ケーブルの接続を確認すると、データ通信を開始します。
通信完了のメッセージが表示されたら、ランキング通信の完了です。





データ

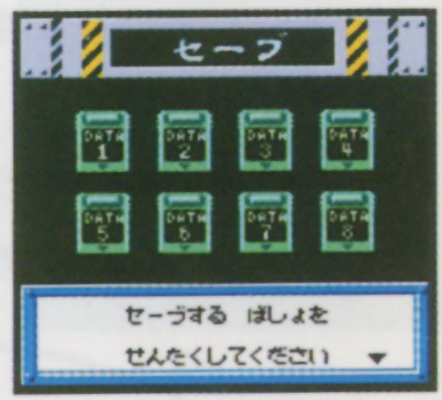
作成したキャラクターのデータのセーブ、ロード、削除ができます。また、キャラクターの出した競技の記録のパスワードを見ることができます。

ロード



セーブしたキャラクターのデータを読み込み、続きからプレイします。
ロードするファイルを選び、Aボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンを押して決定します。

セーブ



キャラクターのデータを保存します。
セーブするファイルを選び、Aボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンを押して決定します。
8人分のデータが保存できます。

P.33～34の「電池交換規定」「バッテリーバックアップのソフトについて」の説明もお読みください。

さくじょ



不要なキャラクターのデータを削除することができます。
十字ボタンで削除したいファイルを選択しAボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、よければ「はい」を選択してAボタンを押すと削除します。
「いいえ」を選択するか、Bボタンを押すとキャンセルします。

削除してしまったデータは元に戻りませんので注意してください。キャラクターの出した競技の記録は消えずに残ります。

パスワード



キャラクターの各競技の記録と、そのパスワードを見ることができます。
パスワードを見たいファイルを十字ボタンで選択し、Aボタンを押して決定します。
十字ボタンの左右で項目を切り替えます。
AボタンかBボタン、またはスタートボタンを押すと前の画面へ戻ります。



ケイン・コスギ 俳優(はいゆう)

初期設定値(しょきせってい ち)のパラメータ

ジャンプ	100
パワー	70
スピード	100
スタミナ	50
けいけん	0



大森 晃(おさる) タレント

初期設定値(しょきせってい ち)のパラメータ

ジャンプ	80
パワー	40
スピード	70
スタミナ	70
けいけん	0

番組プロデューサー紹介
ばんぐみプロデューサーしょうかい



樋口　潮　ひぐち うしお

TBS「筋肉番付」プロデューサー

1963年6月4日、群馬県高崎市生まれ。
1986年、慶應義塾大学理工学部電気工学科卒業。
TBS入局後、放送業務局、スポーツ局スポーツ情報センター、プロ野球中継などを経て、
「スポーツマンNO.1決定戦」を企画。
その後「筋肉番付」を生み出し、現在に至る。

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年が経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先：コナミ カスタマーサポートセンター

〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30

TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日は除く）午前9時～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

機器の取り扱いについて・・・

⚠ 警　告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注　意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

<使用上のおねがい>

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
●使用後は必ず電源スイッチをＯＦＦにしてください。
●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室 **コナミホットライン**
TEL03-3586-1573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは、お買い求めのお店もしくは下記まで●
コナミカスタマーサポートセンター
TEL03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

最新情報満載、コナミのホームページ
http://www.konami.com

eコマースはコナミスタイルドットコム
http://www.konamistyle.com

KONAMI GOLDNET
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
http://www.goldnet.konami.co.jp/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2·4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：株式会社 KCEスタジオ http://www.kcestudios.com/